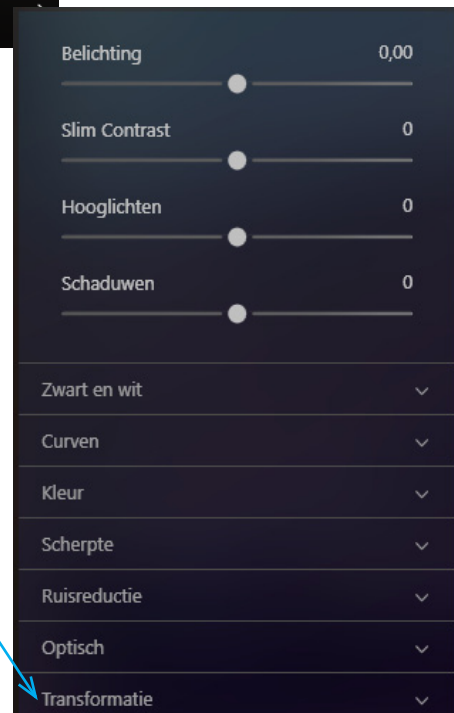
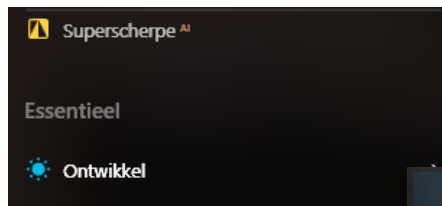


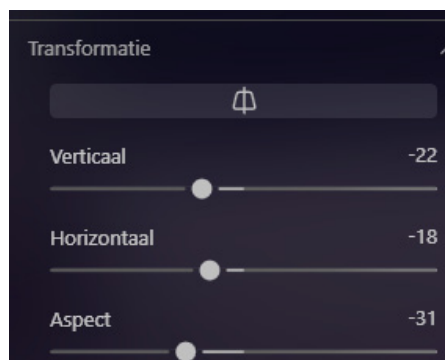
gebouwen rechtzetten in luminar



- kies ontwikkel
- kies transformatie



Je kunt nu heel makkelijk Het perspectief aanpassen



iets moeilijker bewerking

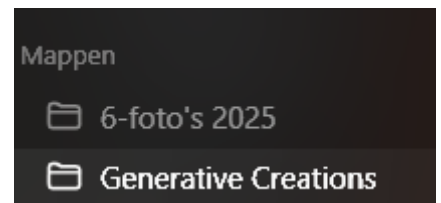
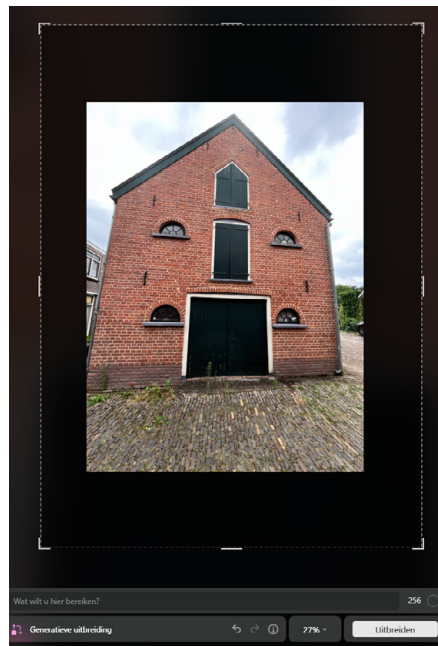
De canvas groter maken

Dit moet via een trucje

- kies catalogus
- kies Generatieve uitbreiding.
(zie lesbrief canvas groter maken)

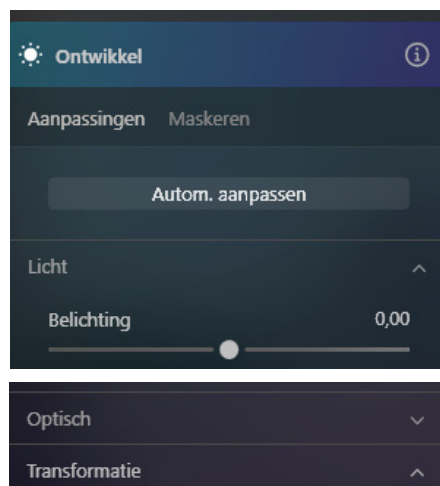
Let op! dit renderen kan behoorlijk lang duren.

eenmaal klaar wordt het bestand opgeslagen in de map:
generatieve creations



het gebouw rechtzetten

- kies Ontwikkel
- kies Transformatie



Door te spelen met:

transformatie
en vervolgens met lens
vervorming is de het gebouw een
stuk rechter. Maar ik mis een de
nok.

Conclusie:

Ik het de canvas nog groter
moeten maken.

