

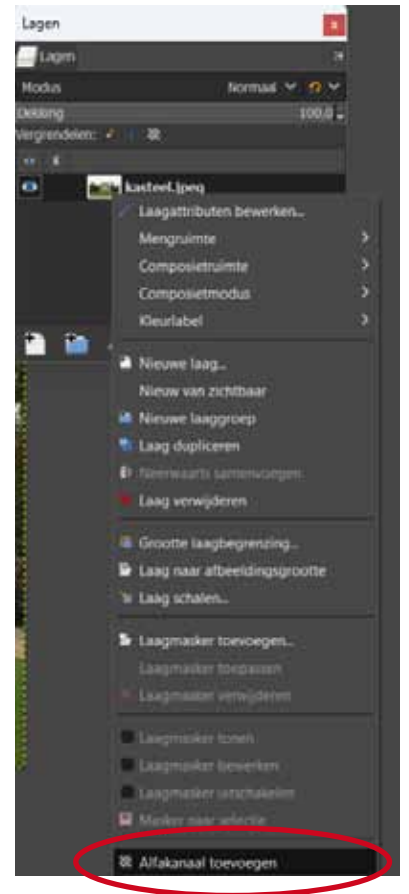
# Werken met lagen en masker in foto's

## Groengrasveld en blauwelucht verbeteren

- Open het bestand "kasteel" in Gimp

## Alfakanaal toevoegen

- klik met rechtermuisknop op de laag "Achtergrond" of "kasteel"
- kies Alfakanaal toevoegen



### Wat gaan we verder doen?

We gaan het kasteel oppeppen (contrast)

We plaatsen een verlooptint in de lucht

*(blauw naar wit)*

We gaan het gras op de voorgrond oplichten

We werken veel met Lagen en Maskers



Originele foto



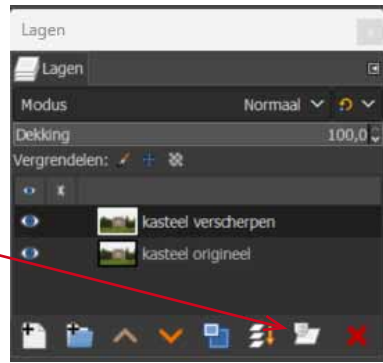
Aanpassingen in Gimp

## Het kasteel oppeppen

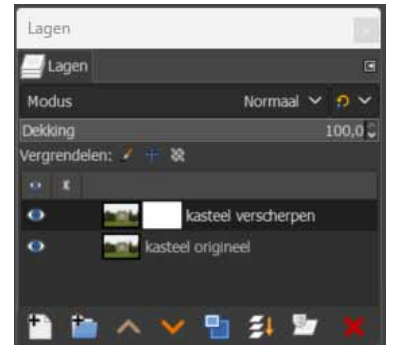
- maak een kopie (dupliceren) van de laag
- geef de lagen een passende naam

## Een masker toevoegen

- klik op masker toevoegen



- kies voor wit (voledig ondoorzichtig)
- kies Toevoegen

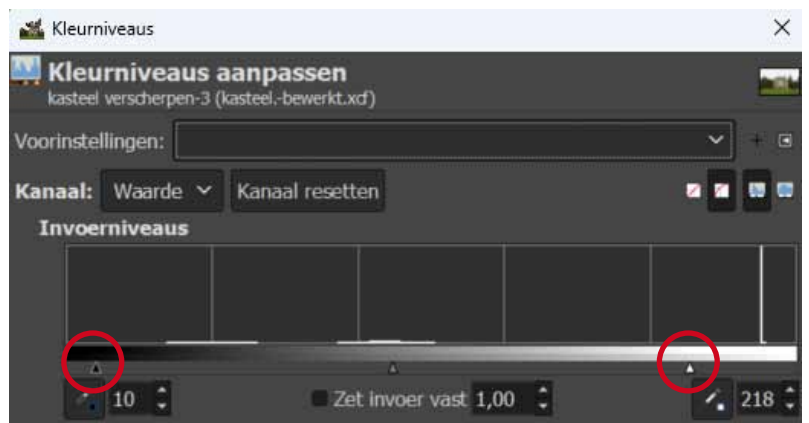


Het masker is gemaakt

## We gaan het kasteel oppeppen door het contrast te vergroten

Hoe?

- kies Kleuren in de menubalk
- kies Niveaus..
- verplaats het zwarte driehoekje iets naar rechts
- verplaats het witte driehoekje iets naar links





## Resultaat

Het effect wordt toegepast op de gehele foto

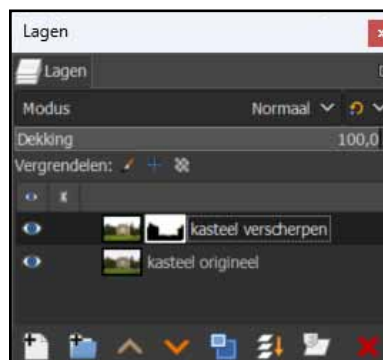


effect op de hele foto

## Het effect alleen op het kasteel toepassen

- kies het penseel in de toolbox 
- zorg dat de voorgrondkleur zwart is 

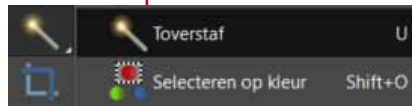
- schilder in alle delen om het kasteel  
In het masker worden deze delen zwart



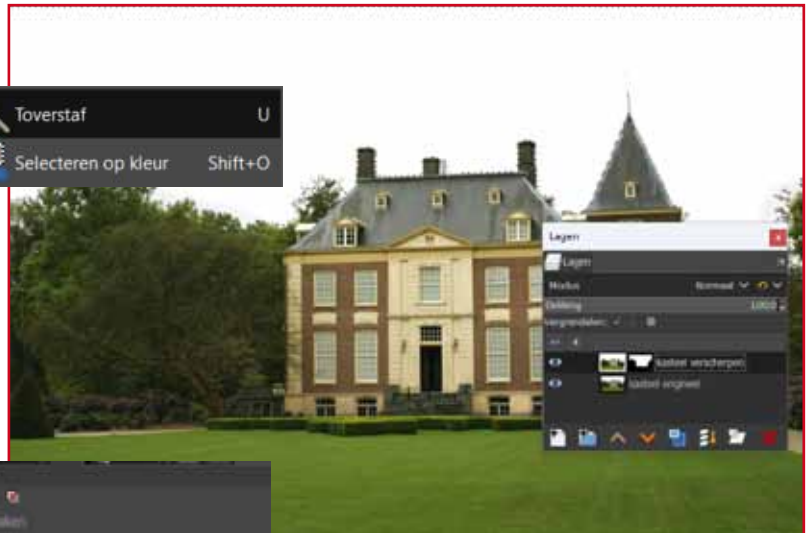
effect alleen op het kasteel  
kijk maar naar het gras!

## Een verlooptint in de lucht

- selecteer de witte lucht met de toverstaf



Als de dekking niet helemaal naar wens is dan kun je bij de gereedschapsopties evt. de straal aanpassen



De lucht is geselecteerd

## Kopieren en plakken

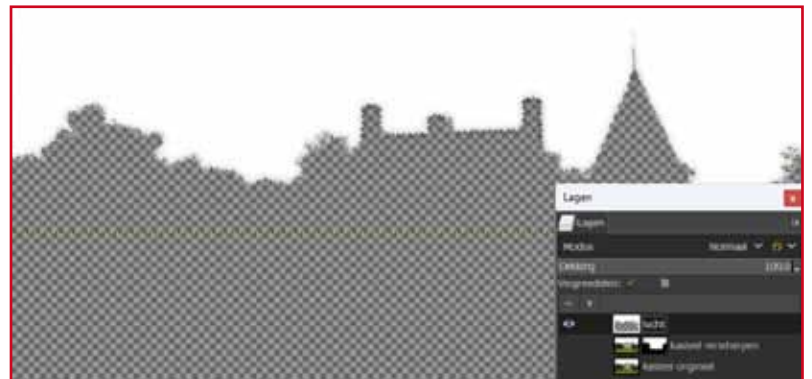
- kies Bewerken in de menubalk
- kies kopiëren
- kies Bewerken in de menubalk
- kies plakken als
- nieuwe laag
- hernoem de laag in lucht



De lucht is geplakt als nieuwe laag | gen lucht genoemd

## Resultaat in de laag lucht

Als je de andere twee lagen even uitzet (oogje weg klikken) dan zie je het resultaat.



## de verlooptint maken

Ga evt. naar de online colorpicker  
<https://imagecolorpicker.com/nl>

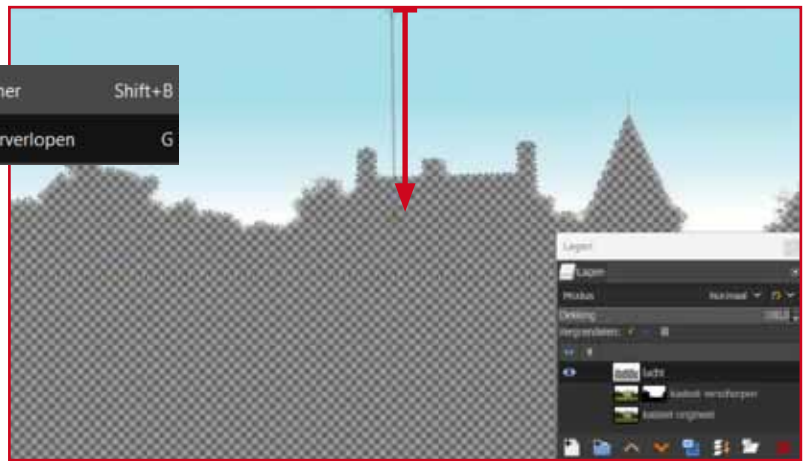
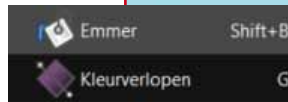
- maak van je voorgrondkleur een mooie blauwe tint



## We plaatsen een verlooptint in de lucht

(blauw naar wit)

- Kies het Kleurverlopen gereedschap.
- Klik op de laag lucht.
- Zorg dat de lucht is geselecteerd (toverstaf)
- Maak een trekbeweging van boven naar beneden.



### Opmerking:

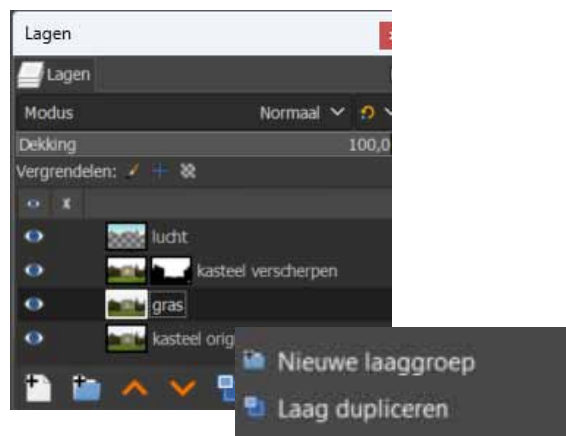
Natuurlijk kun je ook een volle tint als wolken gebruiken. In datgeval kun je het emmertje gebruiken



Resultaat tot nu toe

## Het gras op de voorgrond oplichten

- Maak een kopie van de originele laag  
Klik met de rechtermuisknop op de laag kies laag dupliceren.
- Noem de laag Gras



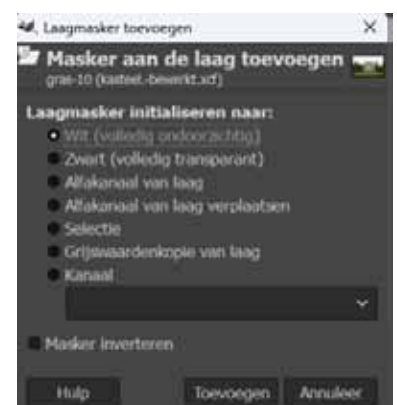
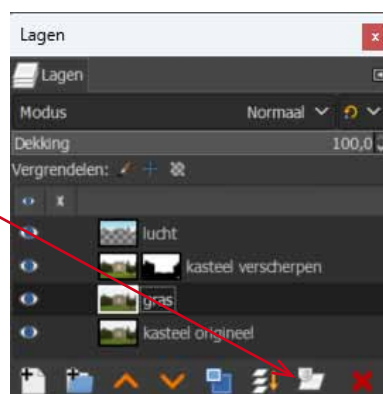
## Een masker toevoegen

We gaan nog een masker toevoegen

- Klik op masker toevoegen
- Kies voor Wit (volledig ondoorzichtig)
- Klik op Toevoegen

### Opmerking:

Je ziet ook andere maskers staan. We kunnen het meeste doen met Wit. Dus voorlopig werken we alleen met het witte masker



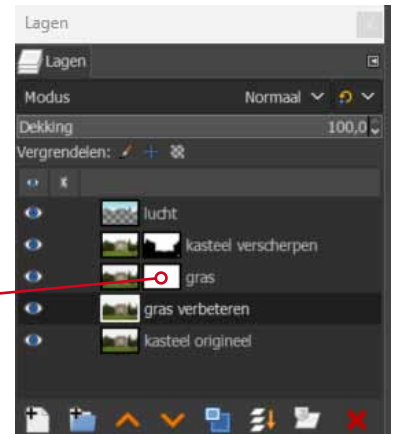
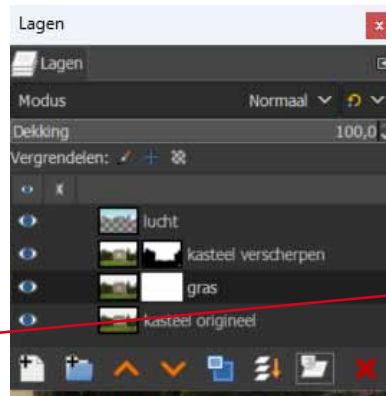
## Gras verbeteren vervolg

- Maak nog een kopie van de originele laag
- Noem deze "gras verbeterere"

Je hebt nu 5 lagen aangemaakt

## Het gras masker bewerken

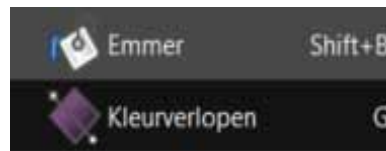
- Klik in het grasmasker



## Een verloop in het masker maken

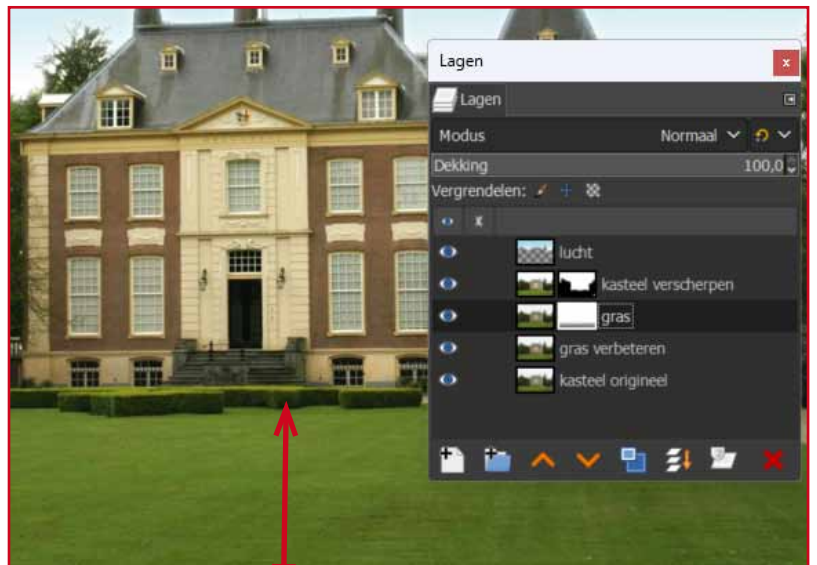
Je hebt al kennis gemaakt met het 'kleurverloop' gereedschap. Nu gaan we het gebruiken om een masker te maken.

- klik op het Kleurverlopen gereedschap
- Verander de blauwe kleur van de lucht weer in zwart
- kijk nog even naar de dekking



Pas de dekking evt. aan!

- klik in het masker
- maak een beweging van onderen tot aan het gebouw
- geef een enter



## Resultaat

Als je de onderste twee lagen uitzet (oogje weg klikken) Kun je zien dat het gras van onderen transparant is geworden. We kunnen hier dus door de laag kijken

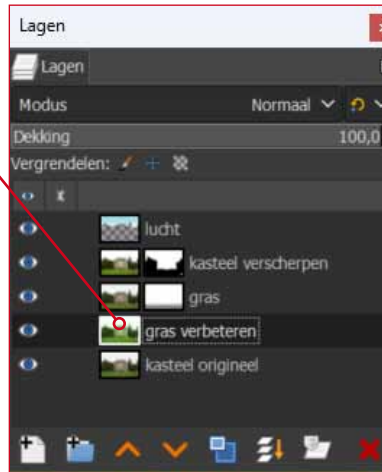


### De groene tinten aanpassen (het gras)

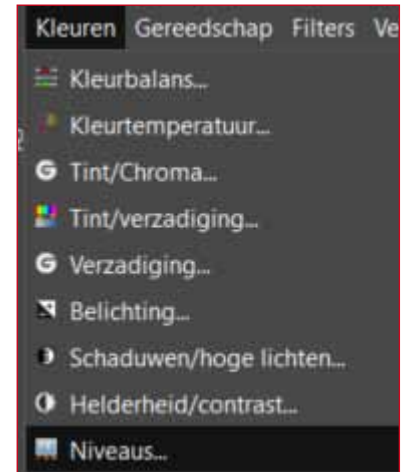
- klik op de laag Gras verbeteren

### Niveaus aanpassen

- kies kleuren in de menubalk
- kies Niveaus



Werk in de juiste laag

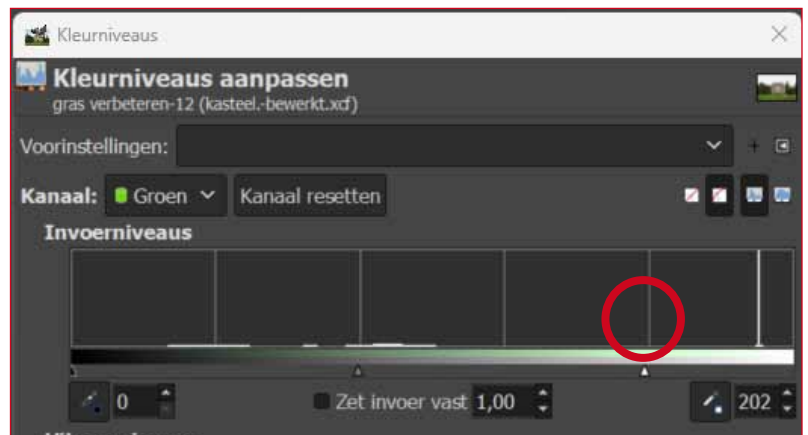


Niveaus aanpassen

### Kleurniveaus aanpassen

We gaan het gras heldere maken

- verplaats het witte driehoek naar links



Resultaat  
Het gras is een stuk heldere geworden

