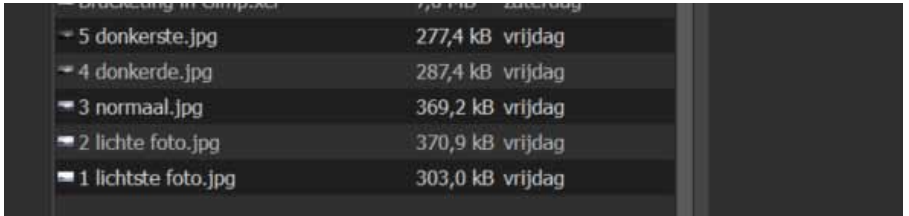


# Bracketing bewerken in Gimp

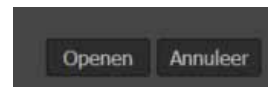
- open de foto's in Gimp
- Bestand (menubalk)
- Openen als lagen



- Selecteer de 3 bestanden
- klik op Openen



*In dit voorbeeld heb ik meer dan drie foto's gemaakt.*



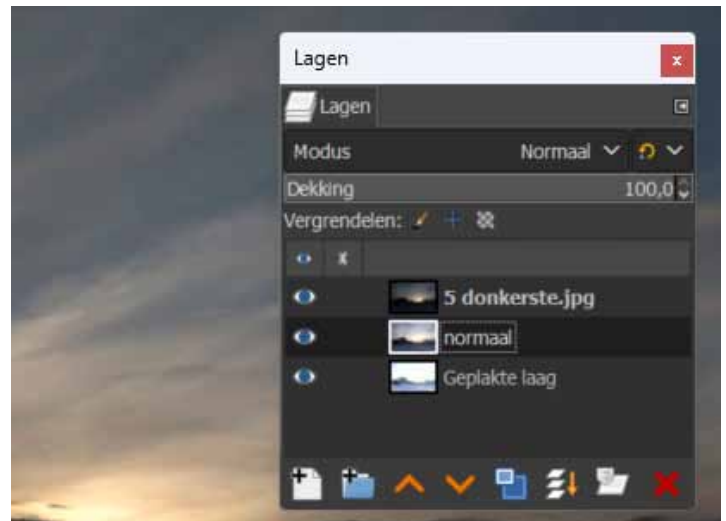
## Opmerking:

Gimp neemt de bestandsnamen over. Dus verander namen als "IMG-9383" in bv. "voorggrond"

## De verschillende lagen ordenen

We hebben nu 3 lagen in één bestand we willen de donkerste foto bovenaan en de lichtste onderaan.

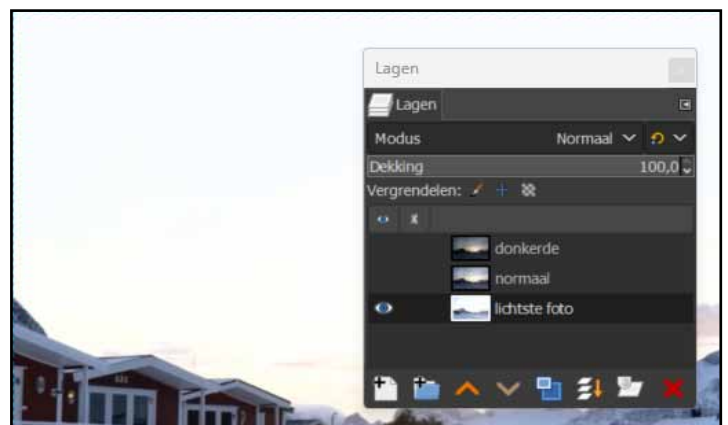
Door op een laag te klikken kun je deze naar boven of beneden slepen. We werken van donker naar licht



## Eigenlijk maken we de foto steeds lichter

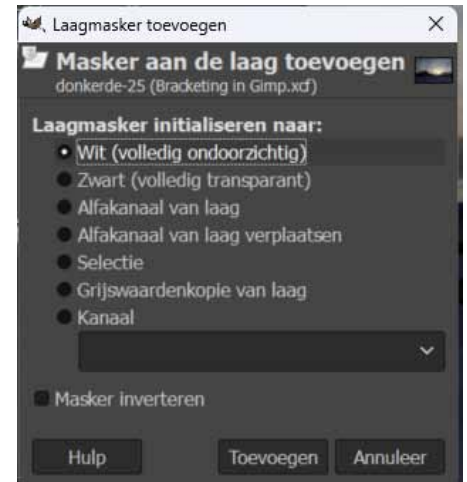
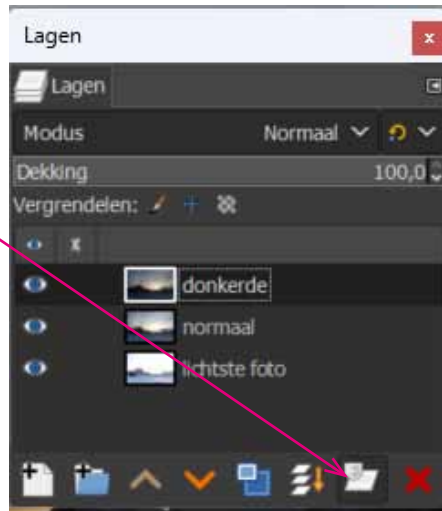
## Lagen zichtbaar maken

Door een oogje weg te klikken worden de onderliggende lagen zichtbaar.



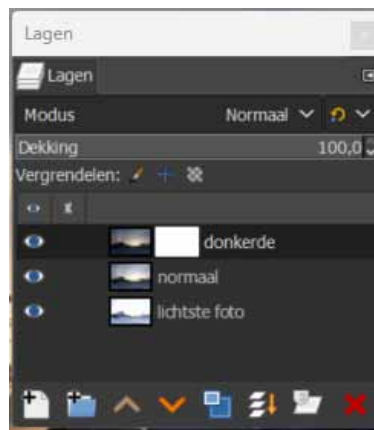
## Een masker toevoegen

- klik op de laag met de donkerste foto
- klik op masker symbool
- kies voor wit (volledig ondoorzichtig)
- KIES TOEVOEGEN



## Het resultaat

*Er staat een wit vlak naast de afbeelding in de laag donkerde*

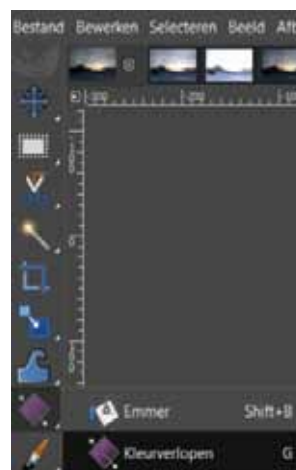


## Verlooptint in het masker

Zorg dat je voorgrondkleur zwart is en de achtergrond wit

- kies het kleurverlopen gereedschap
- kies verloop van zwart naar wit

Het kleurverlopen vind je onder het emmertje



Aan de rechterkant kun je onder verloop instellingen wijzigen.

## Verloop aanpassen

Door op aangepast te klikken, kun je het verloop aanpassen

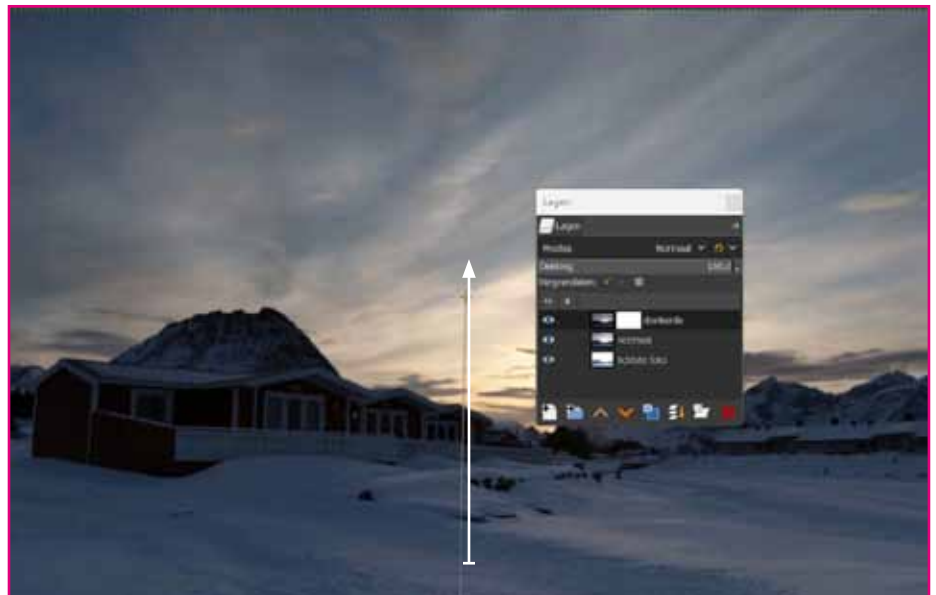


Door het schuifje te verplaatsen kun je het verloop wijzigen

## Een verloop maken in het Masker

### Klik op het masker

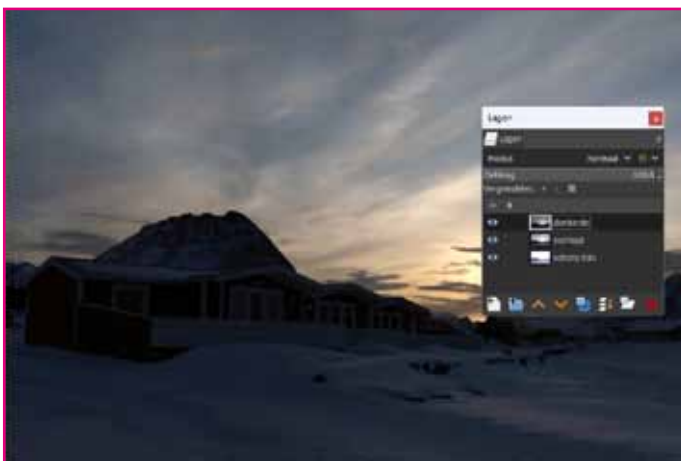
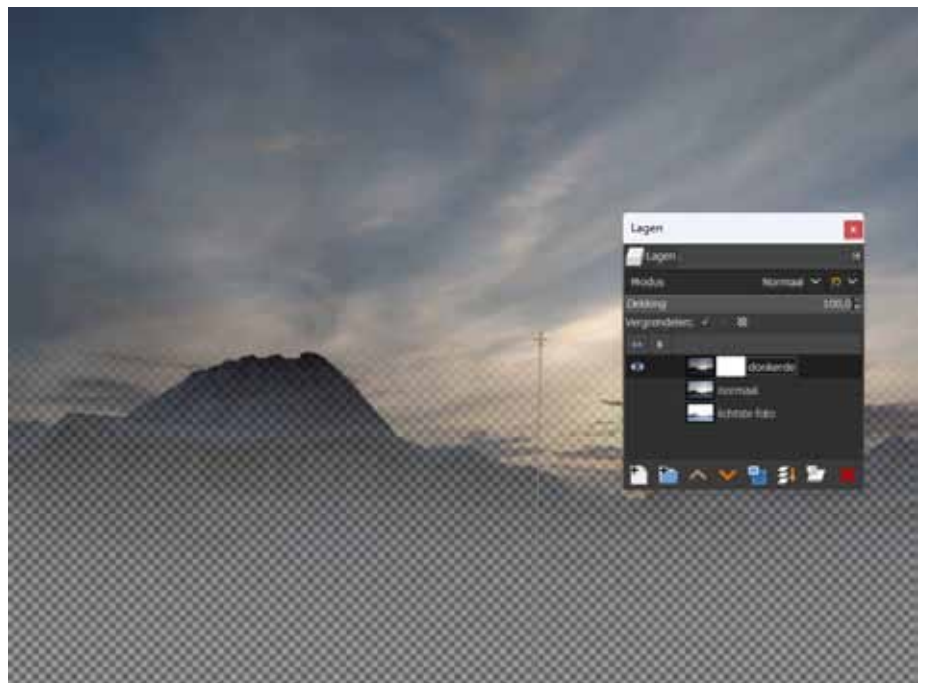
- maak een beweging van onderen naar boven



### Resultaat

*Als je de andere twee lagen uitzet (oogje weg) kun je zien wat er gebeurt*

*De bovenste foto is waar de zwarting zit transparant gemaakt*



Resultaat zonder masker



Resultaat met masker | voorgrond is lichter

## Nog een masker

De voorgrond is nog te donker  
er we willen natuurlijk het wit  
van de eerste foto zichtbaar  
maken.

### masker techniek 2e foto

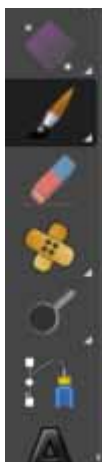


Toevoeging 2e masker

## Het penseel gebruiken

Met het penseel kunnen  
onderdelen mee oplichten  
In het voorbeeld gaan we  
de bergen lichter maken

- kies het penseel
- zet de hardheid, grootte  
een dekking niet te hoog
- schilder over de delen die  
je wilt oplichten



## Terug schilderen

Stel je wilt iets weer  
donkerder maken

- draai de voorgrondkleur  
om van zwart naar wit
- Schilder in het masker  
om op de gewenste  
plaatsen het zwart te  
verwijderen



In dit voorbeeld zijn de bergen  
op de achtergrond weer donker-  
der gemaakt

## Resultaat

